

no	Désignation	Cylce	Année Scolaire	Nombre de joueur	Contenu
<b>Matériels Spéciaux</b>					
<b>1</b>	Time Timer	1 à 3			Carton origine+ time timer
<b>1a</b>	<b>10</b> Time Timer pocket	1 à 3			Carton origine, time Timer, 1 house, 1 mode d'emploi
<b>2</b>	Pamir	1 à 3			Boite + 1 casque
<b>3</b>	Pamir	1 à 3			Boite + 1 casque
<b>4</b>	Pamir	1 à 3			Boite + 1 casque
<b>5</b>	Pamir	1 à 3			Boite + 1 casque
<b>6</b>	Pamir	1 à 3			Boite + 1 casque
<b>6A</b>	<b>29</b> Pamirs	1 à 3			Emballage d'origine + 1 Casque
<b>7</b>	Ventouse pour règle	1			Boite +1 ventouse
<b>8</b>	Ventouse pour règle	1			Boite +1 ventouse
<b>9</b>	Ventouse pour règle	1			Boite +1 ventouse
<b>10</b>	Embouts spéciaux apprentissage de l'écriture	1			Boite + 12 embouts
<b>11</b>	Embouts spéciaux apprentissage de l'écriture	1			Boite + 12 embouts
<b>12</b>	Embouts spéciaux apprentissage de l'écriture	1			Boite + 12 embouts

<b>13</b>	Bullseye compas	1			Boite + 2 Bullseye compas+ mode d'emplois
<b>14</b>	Bullseye compas	1			Boite + 2 Bullseye compas+ mode d'emplois
<b>15</b>	Bullseye compas	1			Boite + 2 Bullseye compas+ mode d'emplois
<b>16</b>	Bullseye compas	1			Boite + 2 Bullseye compas+ mode d'emplois
<b>17</b>	Easi-grip	1			Boite + 2 paires de ciseaux easi-grip
<b>18</b>	Easi-grip	1			Boite + 2 paires de ciseaux easi-grip
<b>19</b>	Easi-grip	1			Boite + 2 paires de ciseaux easi-grip
<b>20</b>	Easi-grip	1			Boite + 2 paires de ciseaux easi-grip
<b>21</b>	Easi-grip	1			Boite + 2 paires de ciseaux easi-grip
<b>22</b>	Règle avec grip	1			Étuis tissus + règle
<b>23</b>	Règle avec grip	1			Étuis tissus + règle
<b>24</b>	Règle avec grip	1			Étuis tissus + règle
<b>25</b>	Règle avec grip	1			Étuis tissus + règle
<b>26</b>	Règle avec grip	1			Étuis tissus + règle
<b>27</b>	Règle avec poignée	1			Étuis tissus + règle
<b>28</b>	Règle avec poignée	1			Étuis tissus + règle
<b>29</b>	Règle avec poignée	1			Étuis tissus + règle
<b>30</b>	Règle avec poignée	1			Étuis tissus + règle
<b>31</b>	Règle avec poignée	1			Étuis tissus + règle

<b>32</b>	Disc'o'sit junior 3+	1			Carton+1 embout pour le gonfler+ 1 coussin
<b>33</b>	Disc'o'sit junior 3+	1			Carton+1 embout pour le gonfler+ 1 coussin
<b>34</b>	Ballon d'assise	1			
<b>35</b>	Ballon d'assise	1			
<b>Jeux</b>					
<b>36</b>	Tam Tam safari lecture 3H	1	3H	1	1 boîte,42 cartes, 1 lexique1 règle jeu
<b>37</b>	Tam Tam safari lecture 4H	1	4H	1	1 boîte,42 cartes, 1 lexique1 règle jeu
<b>38</b>	Tam Tam safari multiplications 5H	1	5H	2- 3	1 boîte, 53 cartes, 1 règle de jeu
<b>39</b>	Tam Tam safari multiplications 6H	1	6H	2- 3	1 boîte, 53 cartes, 1 règle de jeu
<b>40</b>	Quarto Classic 3H-11H	1 à 3	3 à 11	2	1 boîte, 1 plateau de jeu, 16 pièces, 1règle de jeu
<b>41</b>	Quarto Classic	1 à 3	3 à 11	2	1 boîte, 1 plateau de jeu, 16 pièces, 1règle de jeu
<b>42</b>	Jeu mathématique Yess	1 à 3	3 à 11	1 à 2	1 boîte, 1 sablier, 3 dés, 12 crayons de couleurs,2 boitiers de 12 pièces, 4 livres de jeux, 1 règle pédagogique, 101 cartes
<b>43</b>	Jeu mathématique Yess	1 à 3	3 à 11	1 à 2	1 boîte, 1 sablier, 3 dés, 12 crayons de couleurs,2 boitiers de 12 pièces, 4 livres de jeux, 1 règle pédagogique, 101 cartes
<b>44</b>	Make'n break	2	4-6H	2 à 5	1 boîte, 10 pièces, 80 cartes

<b>45</b>	Story Cube	1 et 2	1-8H	Dès 1 joueur	1 boîte, 9 cubes
<b>46</b>	Story cube	1 et 2	1-8H	Dès 1 joueur	1 boîte, 9 cubes
<b>47</b>	Story cube Action	1 et 2	1-8H	Dès 1 joueur	1 boîte, 9 cubes
<b>48</b>	Story cube Action	1 et 2	1-8H	Dès 1 joueur	1 boîte, 9 cubes
<b>50</b>	Brain Box ABC	1 et 2	1-7H	Pour 2 joueurs et plus	1 boîte, des cartes, 1 sablier, 1 règle de jeu
<b>51</b>	Tic Tac Boum	2 et 3	8-11H	2 à 12	55 cartes, 1 dé, 1 bombe, 1 règle de jeu
<b>51 a</b>	Tic Tac Boum	2 et 3	8-11H	2 à 12	55 cartes, 1 dé, 1 bombe, 1 règle de jeu
<b>51 b</b>	Tic Tac Boum	2 et 3	8-11H	2 à 12	55 cartes, 1 dé, 1 bombe, 1 règle de jeu
<b>52</b>	Dôle 2 Bobines	1 et 2	1 à 8	Pour 1 classe	1 boîte, 1 règle de jeu, 28 fiches textes A5, 20 fiches visuel A5, 8 fiches référents A4
<b>53</b>	Manip&Math	1 à 3	1 à 11		Pas encore disponible
<b>54</b>	Manip&Math	1 à 3	1 à 11		Pas encore disponible
<b>55</b>	Cap sur la confiance	2 et 3	8-11H	2 à 8	1 boîte, 1 règle de jeu, 1 guide pédago, 1 calepin carnet de bord, 1 dé, 41 jetons, 220 cartes

<b>55 a</b>	Cap sur la confiance	2 et 3	8-11H	2 à 8	1 boîte, 1 règle de jeu, 1 guide pédago,1 calepin carnet de bord,1 dé, 41 jetons, 220 cartes
<b>55 b</b>	Cap sur la confiance	2 et 3	8-11H	2 à 8	1 boîte, 1 règle de jeu, 1 guide pédago,1 calepin carnet de bord,1 dé, 41 jetons, 220 cartes
<b>56</b>	Memo Spiel Langenscheidt	2 et 3	6-9H	2 à 8	1 boîte, 1 règle de jeu, 200 carets, 10 cartes thèmes
<b>57</b>	Memo Spiel Langenscheidt	2 et 3	6-9H	2 à 8	1 boîte, 1 règle de jeu, 200 carets, 10 cartes thèmes
<b>58</b>	English is so fun	2 et 3	8-11H	Dès 1 joueur	1 boîte, 1 corrigé, 80 cartes
<b>59</b>	English is so fun	2 et 3	8-11H	Dès 1 joueur	1 boîte, 1 corrigé, 80 cartes
<b>60</b>	ABC Dring	1 et 2	3 à 7H	2 à 6	1 boîte,1 règle de jeu, 43 cartes scènes, 35 cartes lettres, 1 sonnette
<b>Livres</b>					
<b>61</b>	TGV Trucs de grammaires en vrac	2			Carnet
<b>62</b>	33 Jeux d'écoute de 8 à 12 ans	2	6 à 8		1 livre, 4 CDs
<b>63</b>	33 Jeux d'écoute de 8 à 12 ans	2	6 à 8		1 livre, 4 CDs

64	100 énigmes pour réussir en math 10-11 ans	2	7 à 8		livre
65	100 énigmes pour réussir en math 10-11 ans	2	7 à 8		livre
<b>Jeux ludiques de la bibliothèque</b>					
	Bandido		Dès 6 ans (3H)	1 à 4	1 boîte, 69 cartes, 1règle de jeu
	Dixit	2 et 3	Dès 8 ans (5h)	3 à 6	1 boîte, 1 règle de jeu, 6 pions lapins en bois, 36 cartons de vote, 84 cartes de 6 couleurs
	Dixit extension journey	2 et 3	Dès 8 ans (5h)	3 à 6	1 boîte, 84 cartes de 6 couleurs
	Dixit extension quest	2 et 3	Dès 8 ans (5h)	3 à 6	1 boîte, 84 cartes de 6 couleurs
	The Game	2 et 3	Dès 8 ans (5H)	1 à 5	1 boîte, 1 règle de jeu, 108 cartes
	Jungle speed	1 à 3	Dès 7 ans	2 à 10	1 boîte, 1 règle de jeu, 1 totem, 80 cartes, 1 housse de rangement
	Ligretto	2 et 3	Dès 8 ans (5H)	2 à 4	1 boîte, 1 règle de jeu, 4 paquet de 40 cartes (1 paquet par joueur)
	Ligretto	2 et 3	Dès 8 ans (5H)	2 à 4	1 boîte, 1 règle de jeu, 4 paquet de 40 cartes (1 paquet par joueur)
	Loup- garou	2 et 3	Dès 10ans (6 H)	8 à 18	1 boîte, 1 règle de jeu, 24 cartes
	Loup -garou	2 et 3	Dès 10ans (6 H)	8 à 18	1 boîte, 1 règle de jeu, 24 cartes

	Magic Maze	2 et 3	Dès 8 ans (5 H)	1 à 8	1 boîte, 1 règle de jeu, 1 grille de score, 24 tuiles centre commercial, 4 pions héros, 1 gros pion, 12 jetons hors service, 1 sablier, 1 feuille d'auccollant, 1 tuiles vol, 9 tuiles actions (2 à 8 joueurs), 7 tuiles action pour 1 joueur
	Meta-form	1 à 3	Dès 5 ans (2H)	1	1 boîte, 1 règle de jeu, 1 carnet de 80 puzzles, 9 formes, 1 grille vierges)
	Pictionnary	2 et 3	Dès 8 ans (5H)	2 équipes	1 boîte, 1 plateau, 1 dé, 1 sablier, 2 ardoises, 2 stylos effaçables, 2 sabots de chacun 80 cartes (recto-verso)
	uno	1 à 3	Dès 7ans (4H)	2 à 10	1 boîte, 108 cartes, 5 cartes optionnelles
	uno	1 à 3	Dès 7ans (4H)	2 à 10	1 boîte, 108 cartes, 5 cartes optionnelles
	Uno flip	1 à 3	Dès 7ans (4H)	2 à 10	1 boîte, 108 cartes, 5 cartes optionnelles
	Lotto	2 et 3	Dès 9 ans (5H)	3 à 8 joueurs	1 boîte, 24 cartes, 90 jetons numérotés, 120 pions de marque, 1 tableau de contrôle, 1 sachet noir